



Gran Turismo™4 FACT SHEET

퍼블리셔:	Sony Computer Entertainment Korea Inc.
개발사:	Polyphony Digital, Inc.(폴리포니 디지털)
장르:	레이싱
플레이 가능인원:	1-6 인(온라인 플레이시)
플랫폼:	PlayStation®2
대응 주변기기:	PlayStation®2 전용 이더넷용 네트워크 어댑터, 아날로그 컨트롤러 (DUALSHOCK®2), PlayStation®2 전용 Memory Card(메모리 카드)(8MB), 로지텍 드라이빙 포스 프로
출시 예정일:	2004년 가을
이용 등급 :	미정

개요

이제 자동차 레이싱은 스포츠를 뛰어넘어 하나의 Lifestyle(라이프 스타일) 그 자체가 되었습니다. 금년 가을 이후, PlayStation®2의 그란 투리스모 4라는 혁명적인 자동차 레이싱 시뮬레이션 게임을 통해 또 한번의 전환점을 맞게 됩니다. 세계적인 블록버스터가 확실한 그란 투리스모 시리즈의 4번째 버전인 그란 투리스모 4는 오직 PlayStation®2에서만 즐길 수 있습니다. 폴리포니 디지털이 개발한 최신작 그란 투리스모 4는 지금까지의 모든 레이싱 게임들을 능가하는 최고의 정밀성과 실제에 가까운 드라이빙 시뮬레이션 환경을 제공합니다. 새로운 그란 투리스모 4의 특징은 단순한 레이싱의 한계를 뛰어넘어 기존의 GT 아케이드 모드 및 GT 캐리어 시뮬레이션 모드의 특성을 한층 강화하는 한편, 주목을 한 몸에 받고 있는 GT 온라인 모드와 전혀 새로운 GT 포토 모드를 통해 PlayStation®2 게이머 및 자동차, 레이싱 애호가들에게 레이싱의 새로운 경지를 보여줄 것입니다.

3,500만장이 넘게 판매된 시리즈의 명성과 PlayStation®2 대 히트 게임 소프트웨어인 *Gran Turismo 3 A-spec*의 명맥을 이어 그란 투리스모 4는 보다 다양해진 자동차들, 코스들, 레이싱 모드들 그리고 PlayStation®2의 네트워크 어댑터를 통한 온라인 게임 플레이에 초점을 둔 새롭게 진보된 특징을 가진 정통 레이싱 게임 플레이를 제공합니다.

그란 투리스모 4는 완전히 새로운 물리 엔진과 인공지능 엔진을 혁신적인 기술로서 조합하여 완벽하지는 않더라도 거의 실제에 가까운 게임역학과 그래픽 그리고 그 느낌을 재현한 자동차 시뮬레이션 게임입니다.

그란투리스모 4에서는 각각의 자동차들의 특징들이 리얼하게 디자인되고 계산되어, 특정 자동차의 무게, 속도, 마찰, 그리고 바람과 같은 실제 역학을 조정할 수 있게 되어 있습니다. 또한 뉴욕이나 그랜드 캐년, 초쿠바 레이싱 서킷등과 같은 실존의 공간을 코스에 포함하고 있습니다. 매우 세밀한 차량과 주위 환경의 그래픽은 빛과 다른 경쟁 차량이 플레이어의 자동차에 반사되는 모습에서 바람에 흔들리는 나무의 잎사귀에 이르기까지 거의 중계방송을 보는 것 같은 빼어난 그래픽을 제공합니다.

그란 투리스모 시리즈 판매 현황

- 북미지역 판매량
 - *Gran Turismo*™ (1998년 5월 발매) : 390 만장 이상
 - *Gran Turismo*™ 2 (1999년 12월 발매) : 380 만장 이상
 - *Gran Turismo 3 A-spec*(2001년 6월 발매) : 600 만장 이상(Gran Turismo3 레이싱 팩 포함)

- 전 세계 판매량
 - *Gran Turismo* : 1,080 만장 이상
 - *Gran Turismo 2* : 900 만장 이상
 - *Gran Turismo3 A-spec* : 1,290 만장 이상(Gran Turismo3 레이싱 팩 포함)

주요 특징

- 보다 쉬운 운전이 가능하도록 하는 기능은 물론, 실제 차량들의 보다 높은 차원의 리얼리즘을 구현하는 새로운 물리 엔진
- 바퀴 뒤의 디스크 브레이크까지 묘사하는 자동차 한대당 4,000 개 이상의 폴리곤을 사용한 빼어난 세부 디테일 묘사
- 뉴욕, 그랜드 캐년, 초쿠바 레이싱 서킷, Nürburgring Nordschleife, 후지 스피드웨이, 홍콩, Citta di Aria, Costa di Amlifi 및 다양한 코스들을 포함한 100 가지에 이르는 다양한 코스 제공
(역주행 모드로 플레이할수 있는 코스 포함)

주요 특징 (이어서 계속)

- 고전적 명품 자동차에서 최신 모델들에 이르는, 세계 자동차 제작사들을 총망라하는 500 종 이상의 자동차 제공
- 모든 자동차들은 레이싱 타이어부터 기어변속비에 이르기까지 모든 커스터마이징 가능
- 인간과 유사할 정도의 진보된 인공지능을 가진 경쟁 (컴퓨터) 레이서

- TV 방송 수준의 그래픽을 방불케 하는 세련된 리플레이 모드
- 로지텍 드라이빙 포스 프로 , 레이싱 휠 대응 : 보다 정밀한 레이싱 환경을 위해, 듀얼쇼크 아날로그 컨트롤러를 대신해 로지텍의 드라이빙 포스 프로가 완전히 게임에 대응함.900도 회전과 포스 피드백 대응
- 다음과 같은 4 가지 특별 모드를 제공

GT 아케이드 모드 - 선택한 코스에서 다른 플레이어나 인공지능 상대와 레이싱. GT 캐리어시뮬레이션 모드에서 새롭게 얻은 추가된 차와 코스에서도 주행 가능

GT 캐리어시뮬레이션 모드 - 플레이어들은 처음부터 시작하여 돈을 벌기 위해 레이싱하고 200 개가 넘는 다양한 챔피언십 경기들을 통해 차량과 코스를 얻을 수 있을 뿐만 아니라 차량을 사고 팔거나 부품을 업그레이드 함

GT 온라인 모드 - 경기당 6명까지의 플레이어대 플레이어 레이싱을 제공함. 채팅 기능과, 자동차와 관련된 토픽들에 관련한 상호 교류 커뮤니티 구축을 위한 상세한 메뉴 스크린 제공.

GT 포토 모드 - 이 모드를 통해, 플레이어는 Piazza san Marco, 시부야, 츠마고, 사가노 등의 다양한 유명 지역에서 사진을 찍을 수 있음. 일단 게임 내에서 찍은 사진은 PlayStation®2의 메모리 카드를 통해 저장, 공유할 수 있으며, USB 프린터를 통해 출력이 가능함

For more information, please contact:

홍보담당 강희원 과장
02-6230-3615
blue@scek.co.kr